



Tschoukball – Die Spielregeln

(angepasstes Regelwerk für Anfänger und Schulsport)

Die Regeln:

Ein Spieler erzielt für seine Mannschaft einen **Punkt**, wenn der Ball nach der Rückkehr vom Tschoukball-Trainer (Gitter) den Boden berührt, bevor ihn ein Gegenspieler fangen kann.

Nach einem erzielten Punkt wird der Ball von der gegnerischen Mannschaft hinter der Grundlinie angespielt.

Ein Spieler begeht einen **Fehler**, wenn

- der Ball das Gitter verfehlt
- der Ball nach dem Wurf auf das Gitter das Spielfeld verlässt
- der Ball nach dem Wurf auf das Gitter den Werfer selber trifft
- der Ball beim Rückflug vom Gitter in die verbotene Zone fällt
- der Ball beim Wurf auf das Gitter den Metallrahmen berührt
- sich ein Spieler mehr als 3 Schritte mit dem Ball bewegt
- sich ein Spieler mit dem Ball prellend fortbewegt
- ein Spieler den Ball mit seinen Beinen oder Füßen spielt
- ein Spieler den Ball länger als 3 Sekunden in den Händen hält
- ein Spieler die verbotene Zone betritt
- ein Spieler den Ball vorsätzlich nach einem anderen Spieler wirft
- ein Spieler den Ball nicht fängt und dieser den Boden berührt
- ein Spieler den gegnerischen Pass abfängt
- ein Spieler den freien Ballwechsel des Gegners behindert
- der Ball beim Rückflug vom Gitter einen Spieler aus der eigenen Mannschaft trifft

Ein Fehler wird mit einem Freiwurf für die gegnerische Mannschaft geahndet ! Danach muss mindestens ein Abspiel erfolgen, bevor ein Wurf auf den Rahmen erfolgt !

Begeht ein Spieler drei absichtliche Fouls, kann er vom Feld verwiesen werden !!!

(Dies sind Empfehlungen für den Schulsport und keine offiziellen Spielregeln !)